



1 Was wird bei folgenden JavaScript-Programmen ausgegeben?

```
1 var a = 1;
2 var b = 25;
3 var c = " Melonen";
4 alert(a+b);
5 alert(b+c);
6 alert(a+b+c);
```

Ausgabe:

```
1 var arr = [2, 5, 7, 3];
2 alert(arr[1]);
3 alert(arr[arr[0]]);
```

Ausgabe:

```
1 var a = 10;
2 var b = 15;
3 var c = a * b;
4 if (c < 200) {
5   alert("c ist zu klein");
6 }
7 c = a + b;
8 alert(c);
```

Ausgabe:

```
1 for (var i = 0; i < 4; i++) {
2   alert(2*i);
3 }
```

Ausgabe:



2 Ergänze deine Website.

Überlege dir, wie du deine Website dynamisch machen kannst. Probiere dabei verschiedene Möglichkeiten, die du heute kennen gelernt hast, aus und baue deine Website entsprechend um. Am Ende sollte deine Website mindestens die folgenden Elemente und Funktionen enthalten:

- ein funktionierender Button
- ein weiterer `<input>`
- eine Hover-Funktion



3 Erweitere deine Website mit einem Spiel oder einem Tool.

Überlege dir ein Spiel oder ein Tool, das hauptsächlich mit `<input>`-Elementen funktioniert. Ein Beispiel ist das 4x4-Sudoku. Du könntest aber auch den Newsticker zu einem Zufallswitze-Generator umbauen oder mit Passwort-Spoilern ein Rätsel entwerfen.